**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN – MÔN HỌC PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG**

Nhóm 9 - Thành viên nhóm

1. Nguyễn Vĩnh Long Vinh (Nhóm trưởng) - 17036561
2. Bùi Đức Thiện - 17041331
3. Võ Tuấn Phương - 17030061

*Tên ứng dụng:* **QUẢN LÝ THÔNG TIN QUẦY THUỐC CỦA MỘT BỆNH VIỆN**

Thời gian thực hiện: Từ 19/08/2019 đến 07/11/2019 (11 tuần)

**Kế hoạch chi tiết**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ***Công việc*** | ***Thành viên thực hiện*** | ***Ghi chú*** |
| **Tuần 01**  (Từ: 19/08/2019  Đến: 25/08/2019) | 1.Nhận đề tài từ giáo viên | Tất cả thành viên |  |
| 2.Nghiên cứu tài liêu |  |  |
| 3.Lên kế hoạch thực hiện |  |  |
| 4.Khảo sát thực tế nghiệp vụ và yêu cầu người dùng |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 02**  (Từ: 26/08/2019  Đến: 1/09/2019) | 1. Đưa ra mô hình nghiệp vụ của đồ án. | Nguyễn Vĩnh Long Vinh |  |
| 2. Đưa ra các mô hình UML:  - Use Case Diagram, Activity Diagram  - Đặc tả Use Case | Võ Tuấn Phương |  |
| 3. Xem lại bài tập lập trình hướng đối tượng với các ngôn ngữ lập trình Java hoặc C# | Tất cả thành viên |  |
|  |  |  |
| **Tuần 03**  (Từ: 2/09/2019  Đến: 8/09/2019) | 1.Đưa ra các mô hình UML:  - Sequence Diagram, Class Diagram và các mô hình liên quan khác. | Bùi Đức Thiện |  |
| 2.Chỉnh sửa và hoàn thiện mô hình |  |  |
| **Tuần 04**  (Từ: 9/09/2019  Đến: 15/09/2019) | 1. Thiết kế cơ sở dữ liệu | Nguyễn Vinh Long Vinh |  |
| 2. Thiết kế giao diện ứng dụng. |  |  |
| 3. Vẽ tương tác giữa các màn hình của ứng dụng (screen flow). | Võ Tuấn Phương |  |
| 4. Xem xét các ràng buộc khi nhập dữ liệu trên giao diện. | Bùi Đức Thiện |  |
| 5. Thực hiện coding (phần giao diện và xử lý ràng buộc trên giao diện). | Nguyễn Vinh Long Vinh |  |
| **Tuần 05**  (Từ: 16/09/2019  Đến: 22/09/2019) | 1. Thực hiện coding (phần xử lý nghiệp vụ). | Võ Tuấn Phương  Bùi Đức Thiện | Thành viên tự kiểm thử phần của mình làm trước khi trình bày trước nhóm |
| 2.Kiểm thử những phần đã thực hiện | Toàn bộ thành viên |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 06**  (Từ: 23/09/2019  Đến: 29/09/2019) | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Toàn bộ thành viên |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
| 3.Trình bày công việc làm được của mỗi thành viên trước nhóm trong 2 tuần vừa rồi |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 07**  (Từ: 30/09/2019  Đến: 6/10/2019) | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Toàn bộ thành viên |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 08**  (Từ: 7/10/2019  Đến: 13/10/2019) | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Toàn bộ thành viên |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 09**  (Từ: 14/10/2019  Đến: 20/10/2019) | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Toàn bộ thành viên |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) |  |  |
| 3.Cho người dùng kiểm thử |  |  |
| 4.Sửa lỗi và hoàn thiện ứng dụng |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 10**  (Từ: 21/10/2019  Đến: 27/10/2019) | 1. Hoàn tất đồ án, nộp theo yêu cầu của Giảng viên. | Võ Tuấn Phương |  |
| 2. Chuẩn bị PPT báo cáo (từ 13-18 slides). | Bùi Đức Thiện |  |
| 3. Báo cáo đồ án. | Nguyễn Vinh Long Vinh |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 11**  (Từ: 28/10/2019  Đến: 7/11/2019) | Báo cáo đồ án trước Giảng viên và các nhóm đồ án khác. | Toàn bộ thành viên |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |